

# 移動ロボットのモータ制御と走行制御

渡辺 敦志

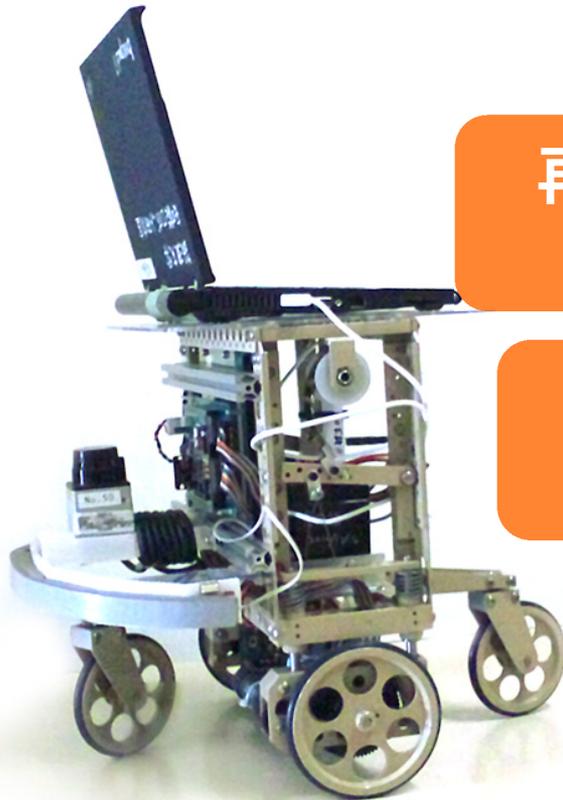


<http://openspur.org/~atsushi.w/>  
[atsushi.w@ieee.org](mailto:atsushi.w@ieee.org)

## 2 本セミナーの内容で実現できること

対象：車輪型移動ロボットなど

モータ + ギア + ホイール + ロータリエンコーダ



再現性が高く高精度な  
位置決め・動作制御

ダイナミクス等を考慮した  
応答性能の良い制御

スリップ・横転を防ぐ  
物理的制約を考慮した制御

### 3 移動ロボットを動かすには

地図ベースの自律走行  
人間追従  
etc.

YP-Spur, TF-2MD3で実現

軌跡追従制御

ROSのインターフェース

ロボット速度・角速度制御  
ロボット加速度制限

PID制御  
フィードフォワード制御

PWM駆動  
フィードフォワード電流制御

アプリケーション  
プログラム

運動制御  
(Motion control)

オドメトリ  
計算

移動体制御  
(Vehicle control)

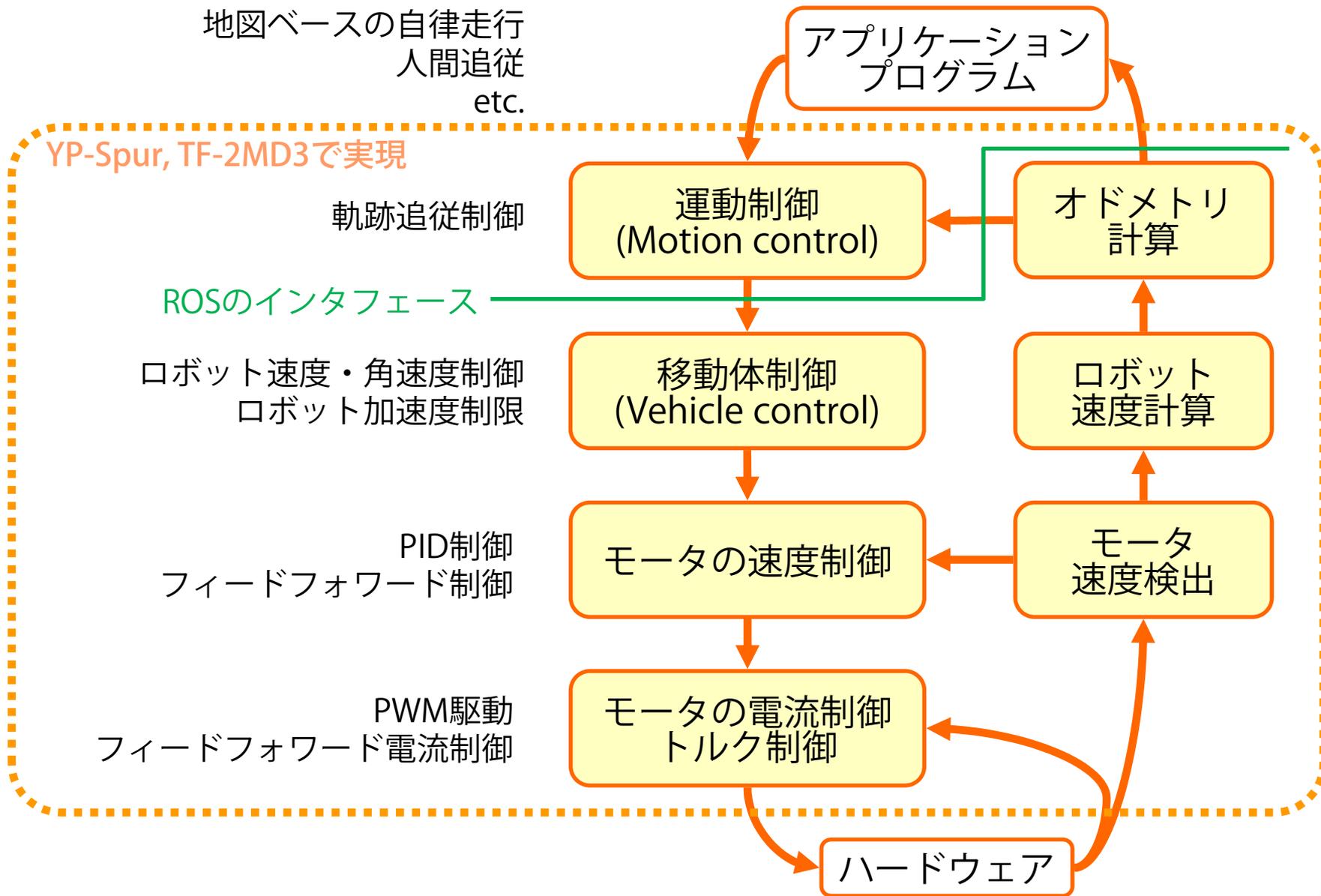
ロボット  
速度計算

モータの速度制御

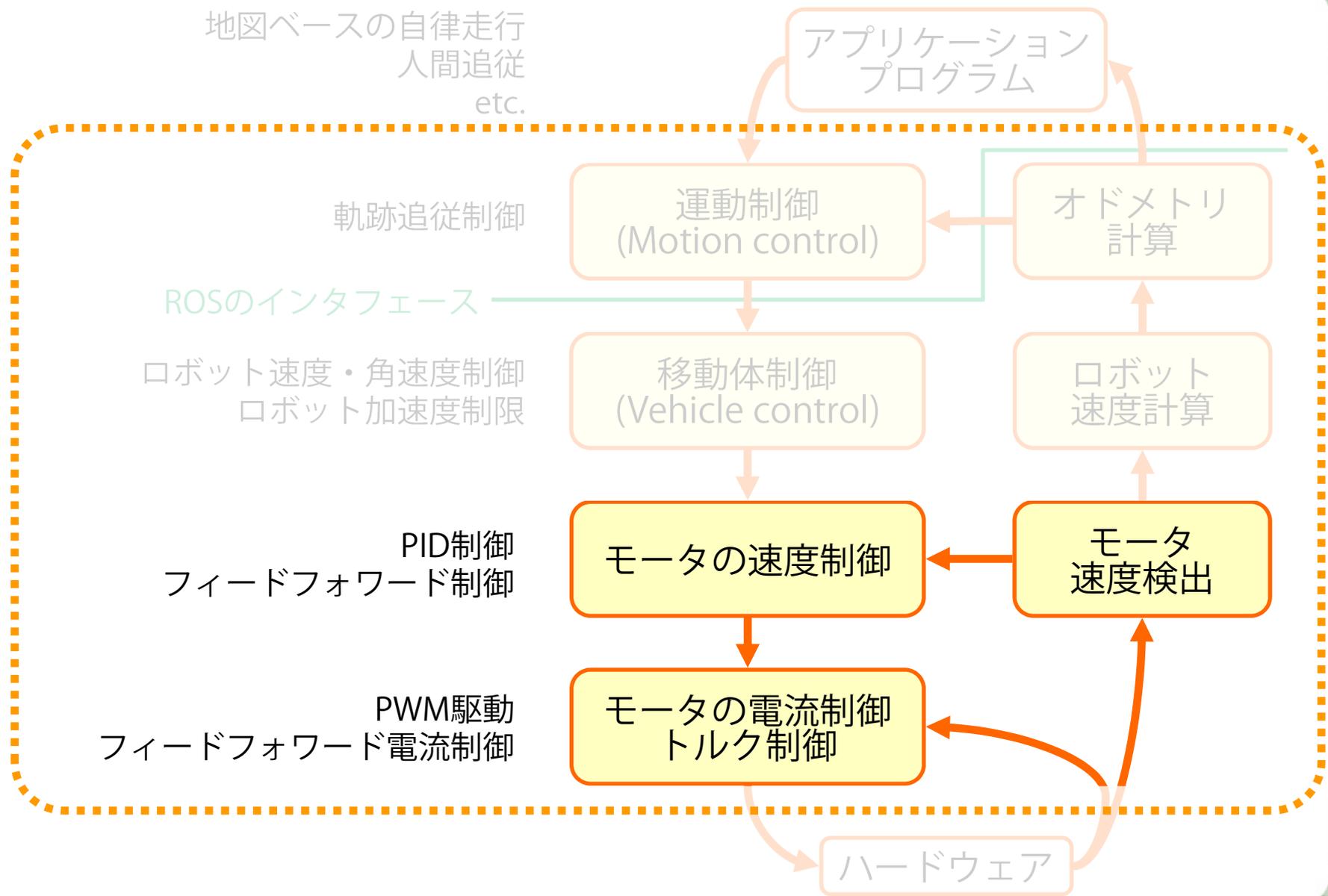
モータ  
速度検出

モータの電流制御  
トルク制御

ハードウェア

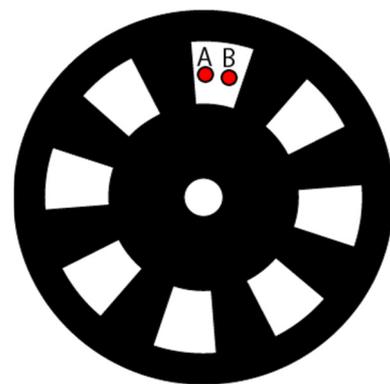
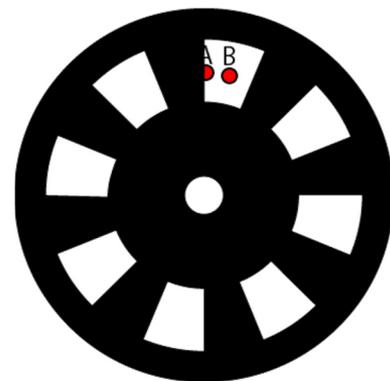
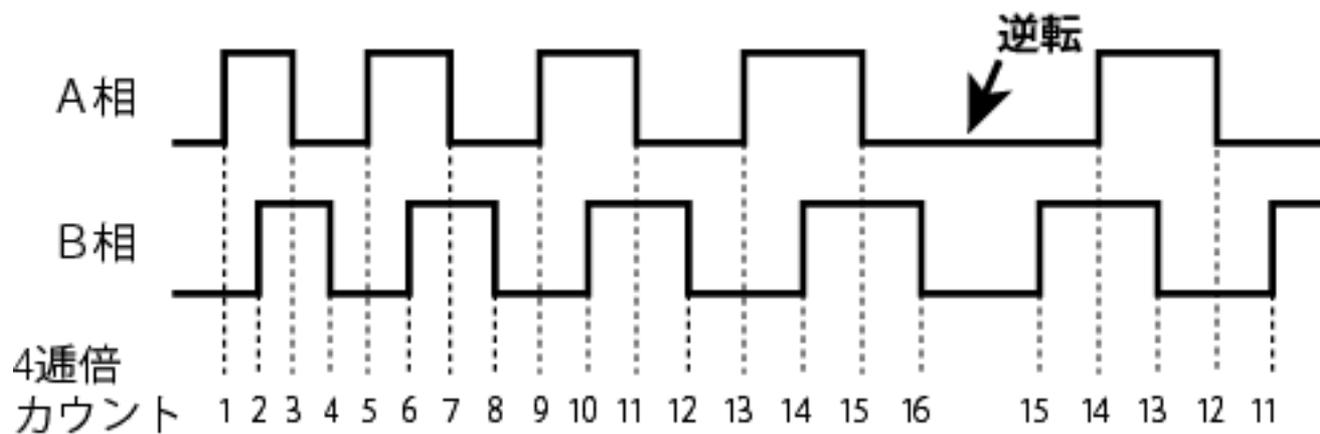


# 4 移動ロボットを動かすには (前半: モータ制御)



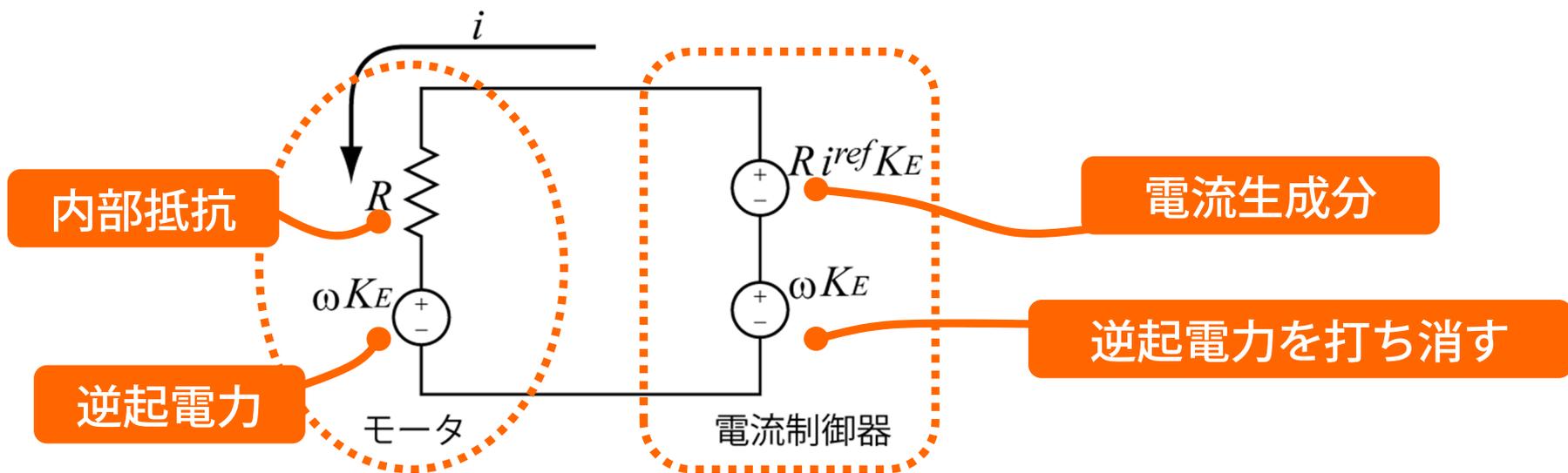
## 5 モータ回転数の検出

- モータに取り付けられた2相インクリメンタルエンコーダを使用



- 1ミリ秒中の角度変化(パルス数)を角速度として利用

## 6 モータの電流制御 (トルク制御)



- 逆起電力 +  $a$  の電圧を与えると、 $i > 0$ 
  - 加速
- 逆起電力 -  $a$  の電圧を与えると、 $i < 0$ 
  - 減速

## 7 与えたいトルクからPWM比を決定

- トルクに比例した電流を流す

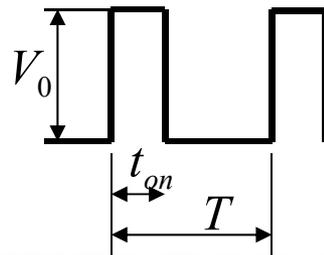
$$i^{ref} = \frac{\tau^{ref}}{k_\tau}$$

- モータの起電力に逆らって電圧を印加

$$V^{ref} = R i^{ref} + K_E \omega$$

- PWMで目標電圧と平均的に等価な電圧を与える

$$pwm = \frac{t_{on}}{T} = \frac{V^{ref}}{V_0}$$



$\tau^{ref}$  : 与えるトルク

$i^{ref}$  : 与える電流

$K_\tau$  : モータのトルク定数

$R$  : モータの端子間抵抗

$K_E$  : モータ誘導起電力定数

$V_0$  : 電源電圧

## 8 ちなみに：トルク定数と逆起電力定数

- トルク定数[Nm/A]と逆起電力定数[V sec./rad]は単位は違うが物理的に等価

※逆起電力：電流を流す力 = 電圧 (powerではなく force)

モータが角速度 $\omega$ で回転しているとき

コイルに発生する逆起電力は      コイルに発生するトルクは

$$E = K_E \omega$$

$$\tau = K_\tau i$$

コイルに注入された電力は

コイルが発した動力は

$$P = E i$$

$$P = \tau \omega$$

エネルギー保存則より  $E i = \tau \omega$

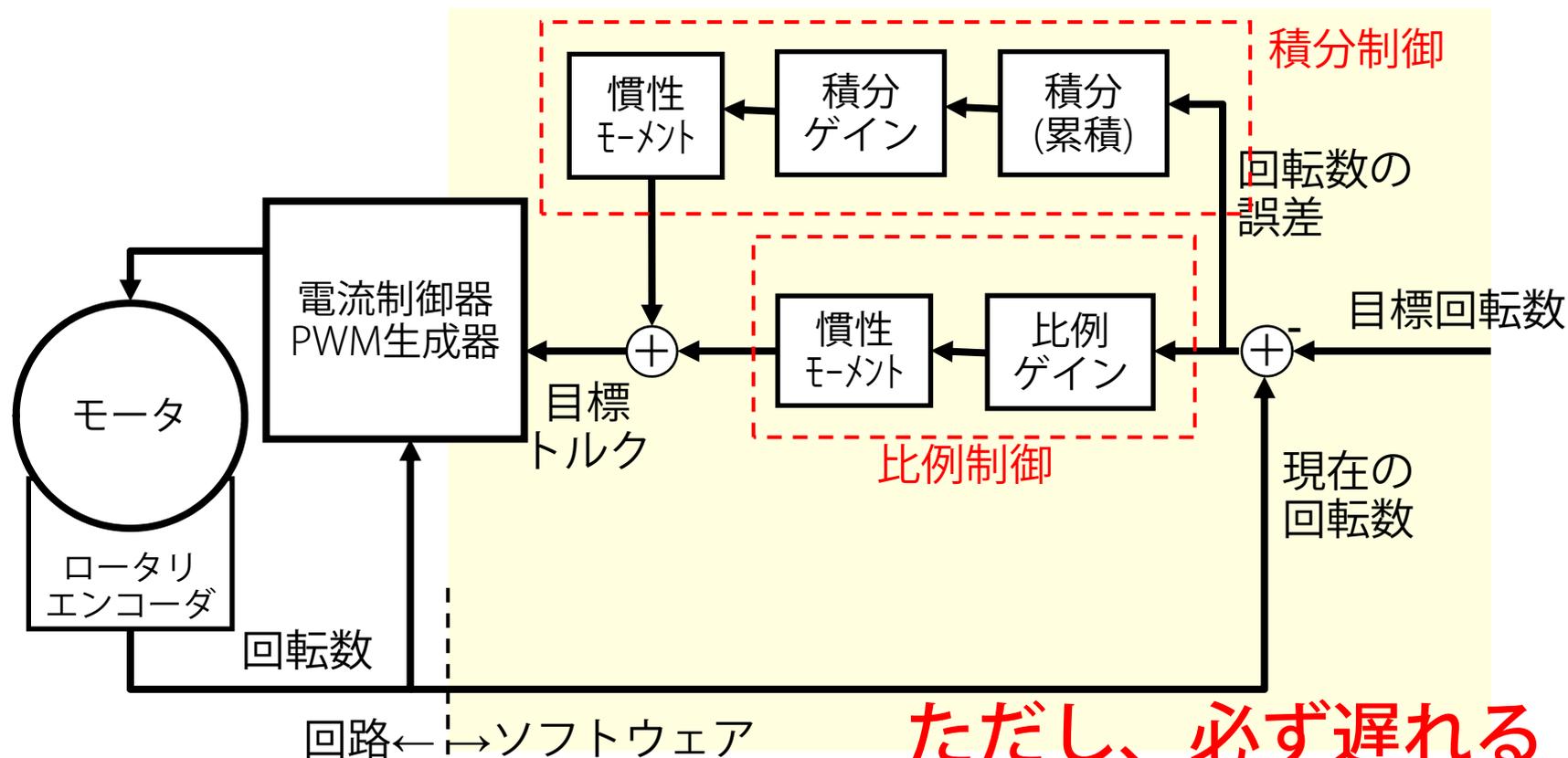
$$K_E \omega i = K_\tau i \omega$$

$$K_E = K_\tau$$

詳細不明なモータに出会ったら、回転させて電圧を測る

## 9 モータの速度 PI制御

- 回転数の誤差に比例したトルクを与える  
(比例制御/P制御)
- 誤差が残り続けたときには更にトルクを与える  
(積分制御/I制御)

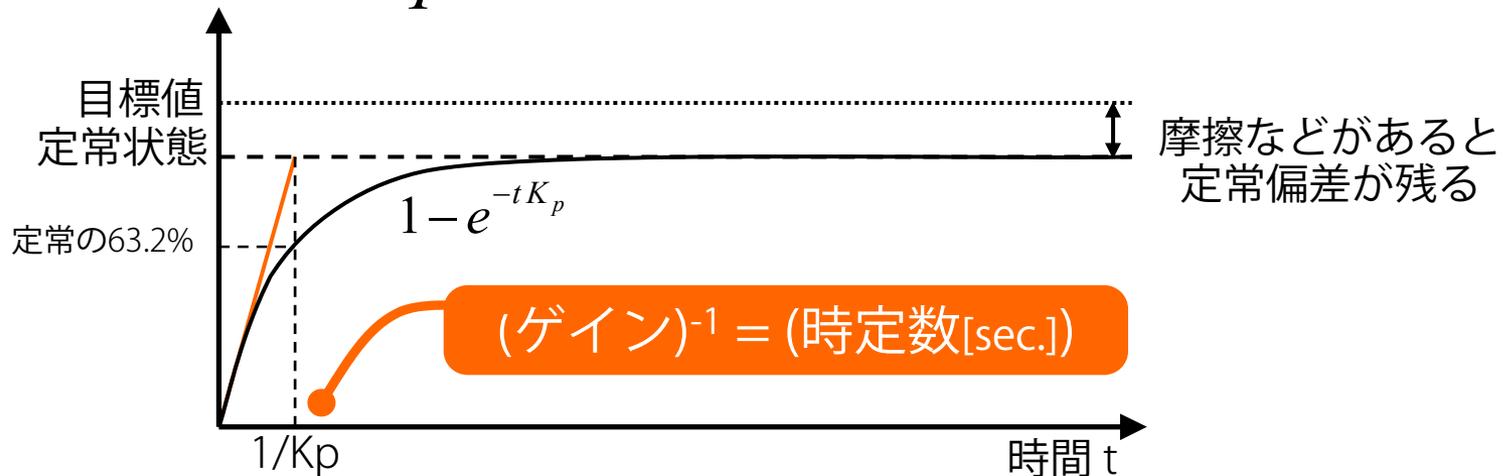


# 10 PI制御ゲイン

## • 比例ゲインの意味

$\tau = -(\omega - \omega^{ref}) I K_p$  でフィードバックを与える場合

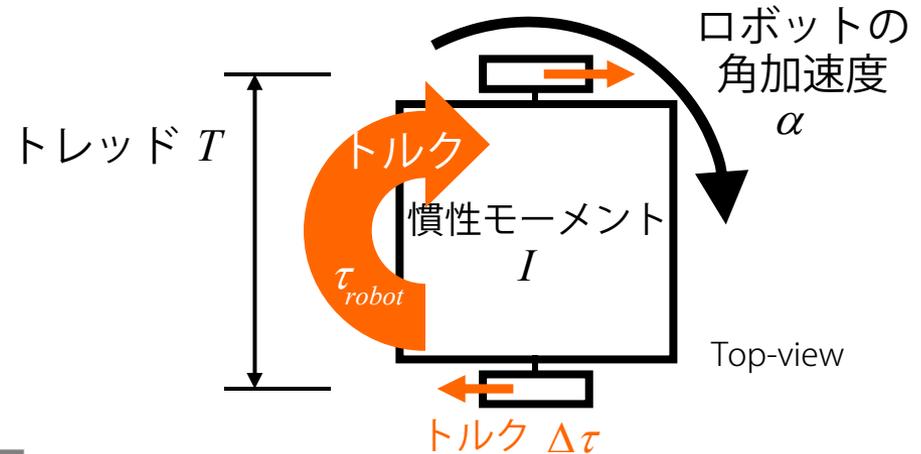
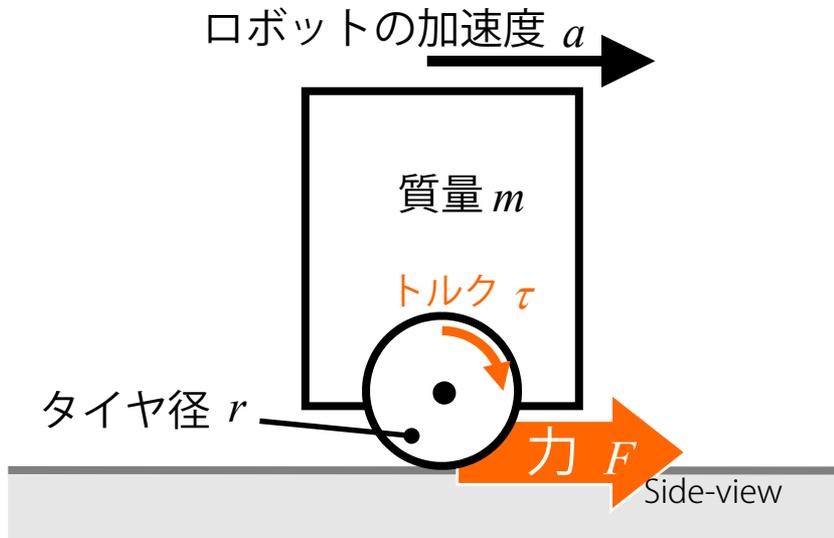
この微分方程式  $\frac{\tau}{I} = \alpha = -(\omega - \omega^{ref}) K_p$  を解くと…



**ゲインを決める = 制御が何秒で応答してほしいか決める**

# 11 モータの速度制御の力学

- 運動方程式  $F = m a$
- 必要トルク  $\tau = F r$  (両輪で)

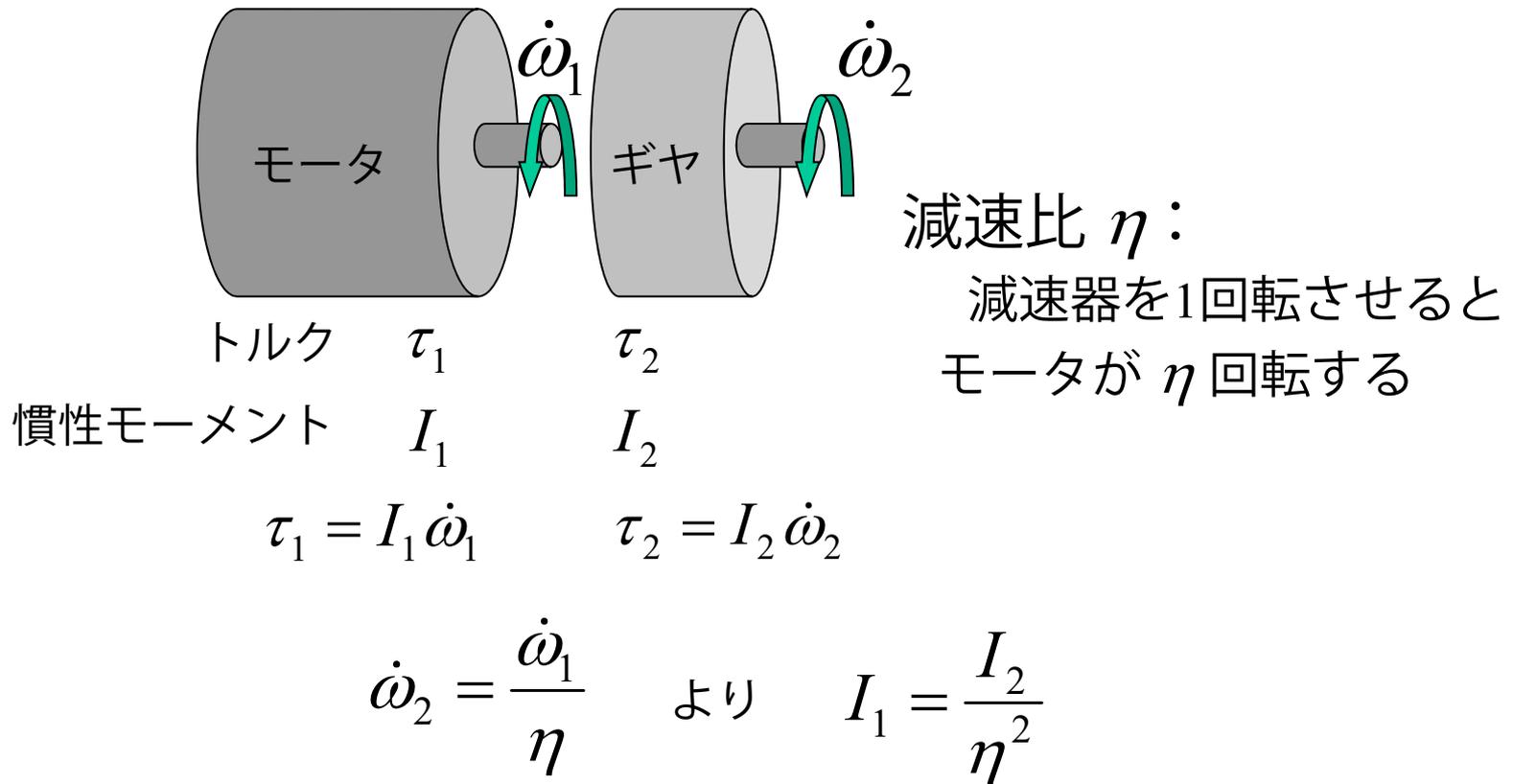


- 運動方程式  $\tau_R = I \alpha$
- 必要トルク  $\Delta\tau = \tau_R r / T$

いま行おうとしている運動に必要なトルクを  
予め計算して与える (遅れなし!)

## ギヤがある時

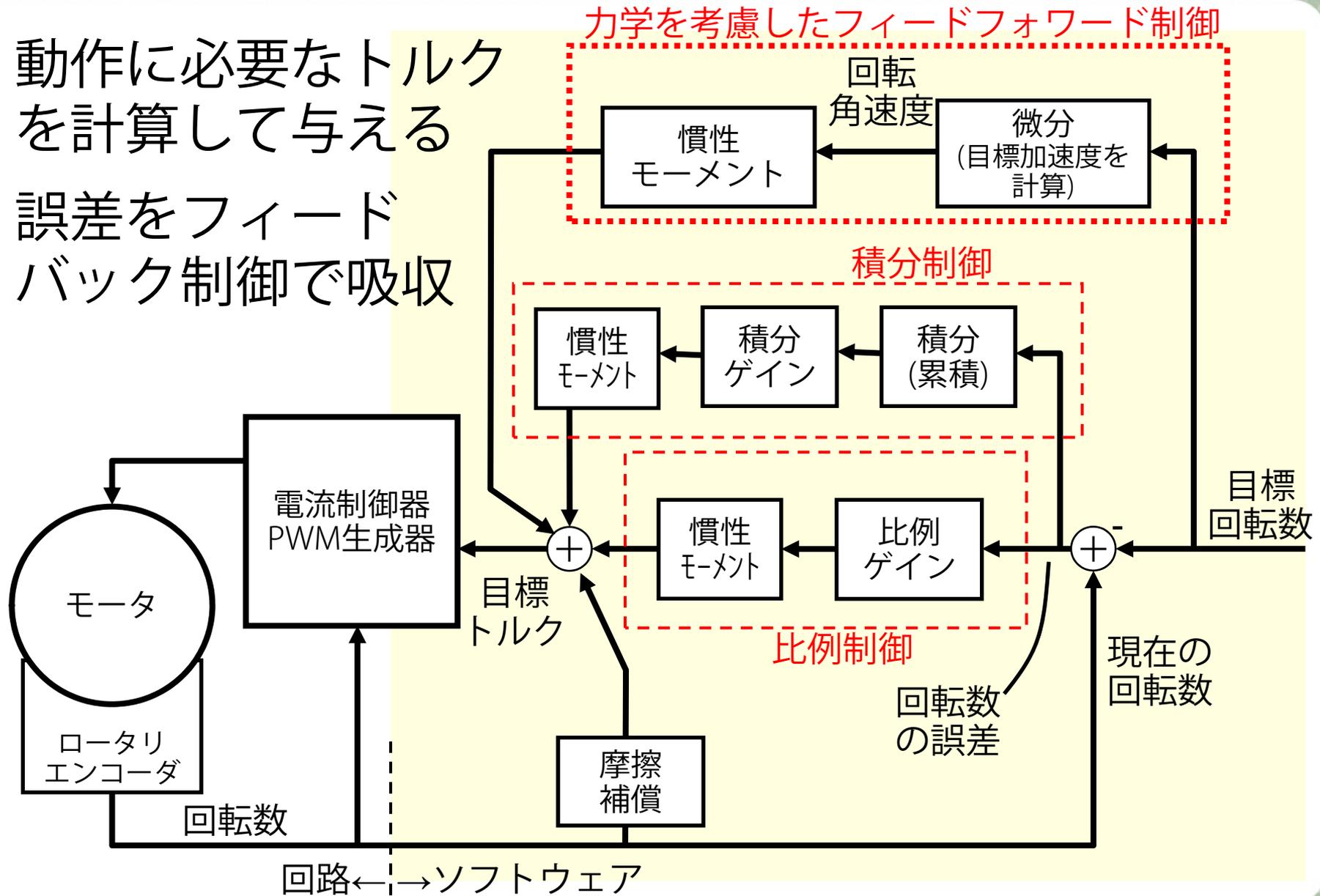
- 減速比  $\eta$  のギヤが、モータに付いているとき



モータ軸から見た慣性モーメントは  $1/\eta^2$  倍に減少

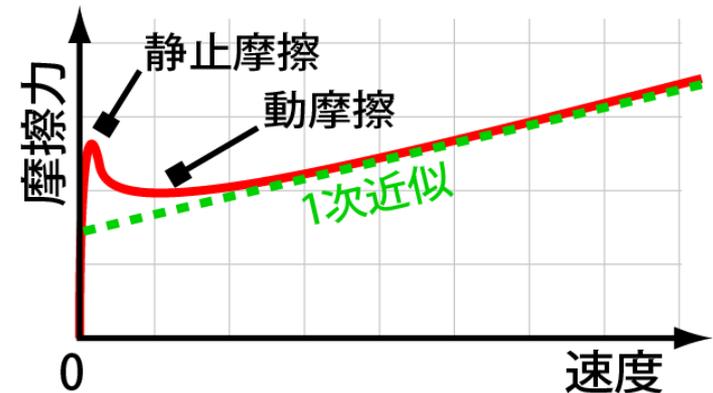
# モータの速度 フィードフォワード制御

- 動作に必要なトルクを計算して与える
- 誤差をフィードバック制御で吸収



# 摩擦補償

- ギア・ベアリングの摩擦  
タイヤの受ける転がり抵抗
  - 小型移動ロボットでは、  
ギアの摩擦が大きい
- 速度によって摩擦が変化
  - この制御系では1次近似

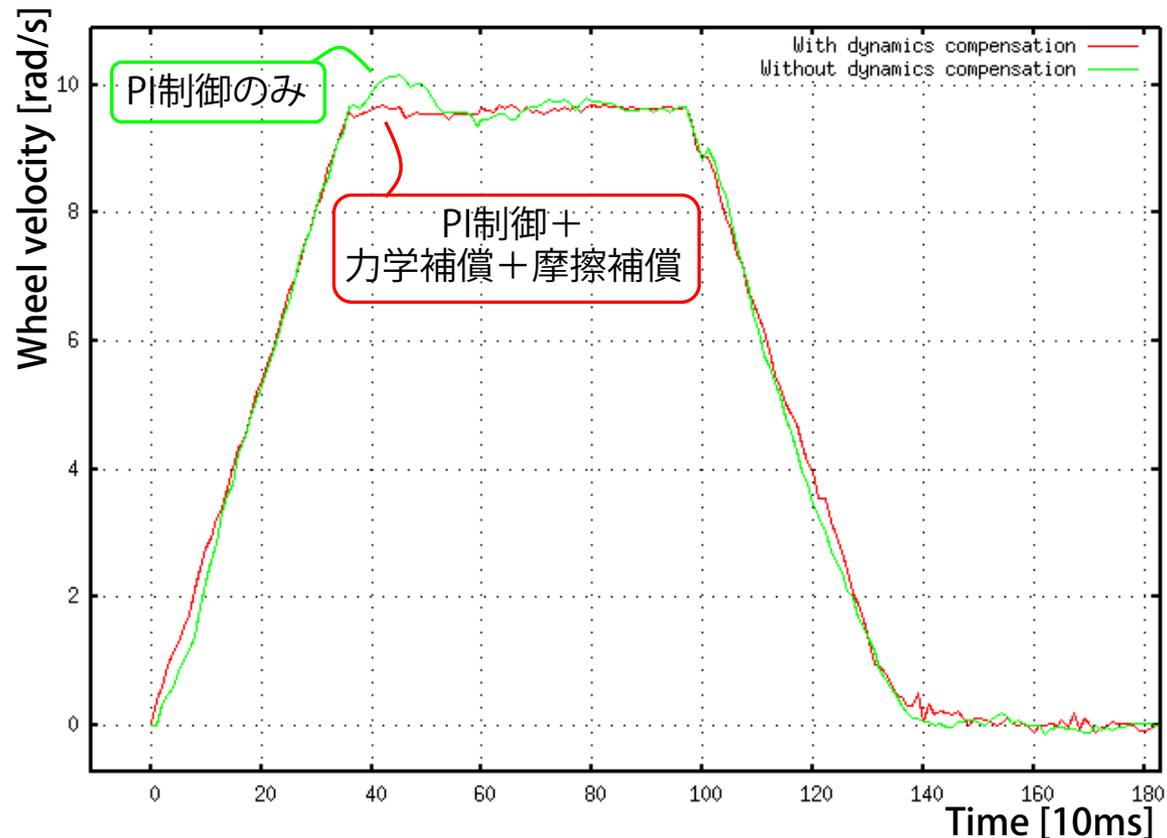


速度に応じて摩擦力に相当する  
トルクを予め与える

※摩擦係数を大きく設定して摩擦補償すると暴走  
→余分にトルクを発生 → 加速 → 更にトルクを発生 → 加速

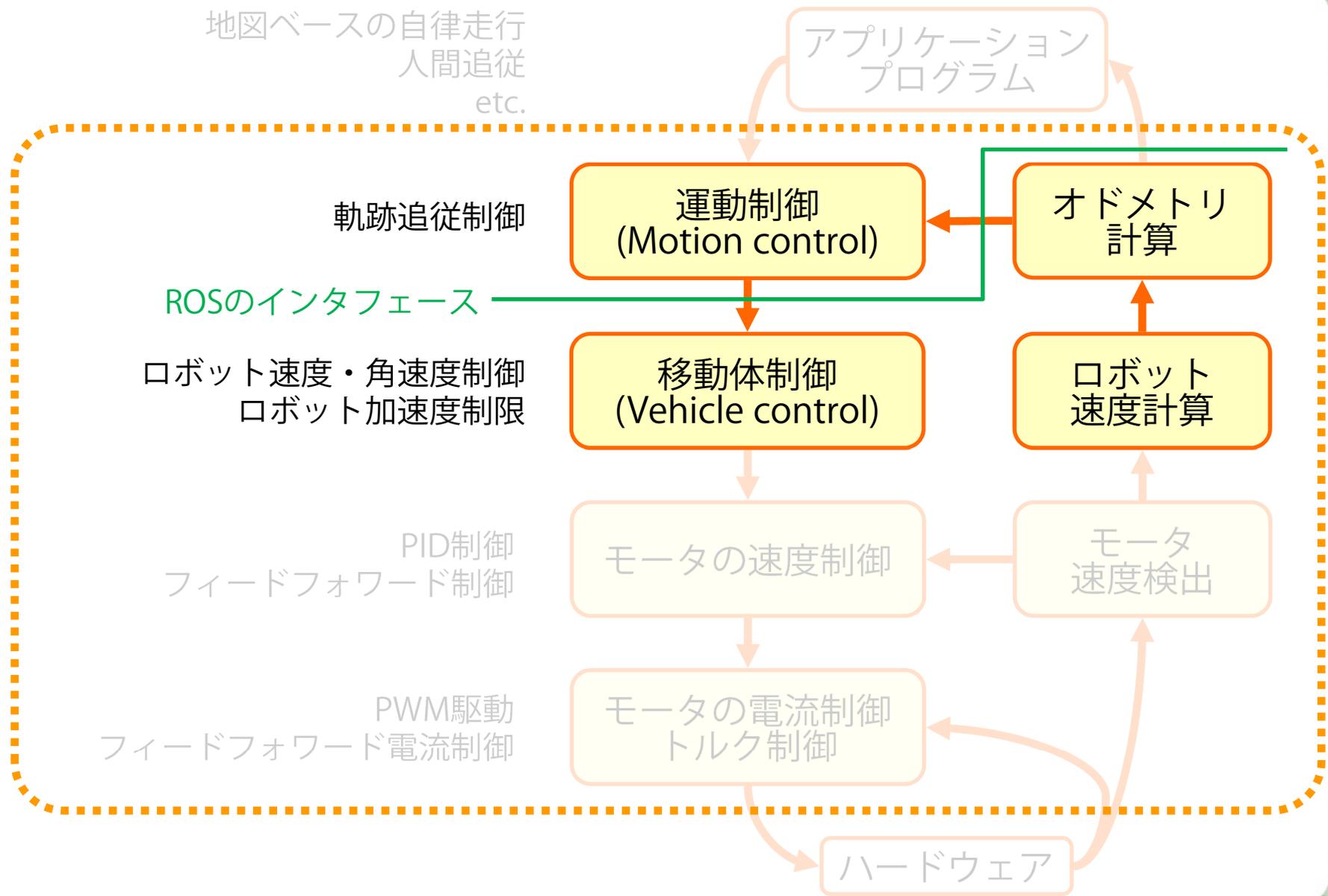
# フィードフォワードを活用した制御

- モータ特性・力学をよく考慮することで、応答性能などを向上



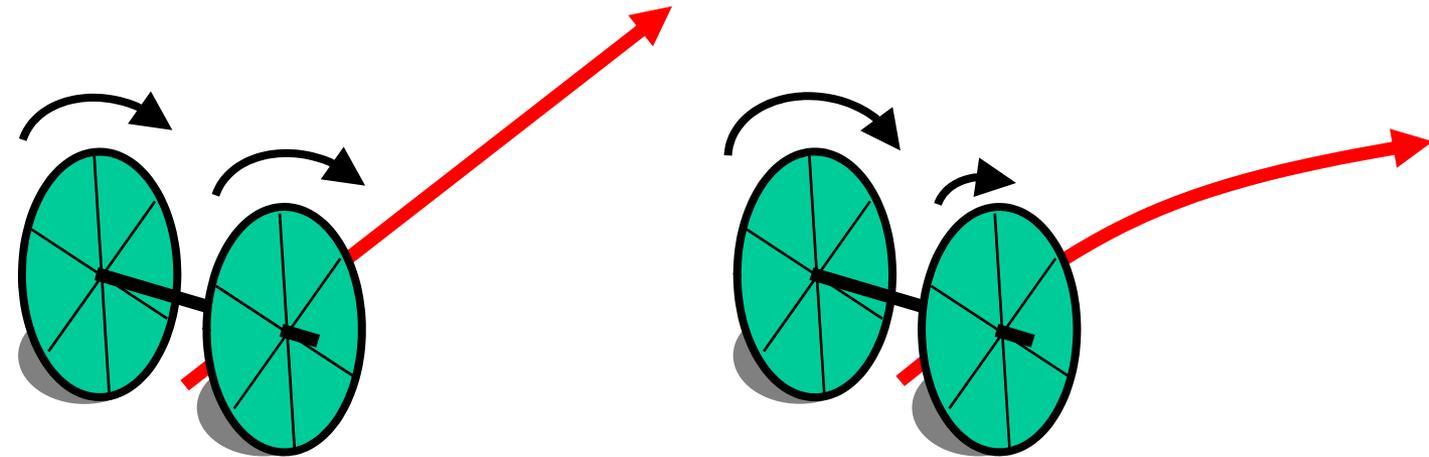
0.6 m/s, 1.0 m/s<sup>2</sup> で1.0 m 先で停止する位置制御

# 移動ロボットを動かすには (後半: ロボット全体の制御)



# 17 ロボットの速度・角速度 (逆キネマティクス)

- 左右動輪の平均回転数で、並進速度が発生
- 左右動輪の回転数の差で、角速度が発生



- $v, \omega$  から左右車輪の角速度  $\omega_L, \omega_R$  を計算
  - この逆計算で、ロボット速度・角速度を計算

$$\begin{bmatrix} \omega_R \\ \omega_L \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{r_R}{2} & \frac{r_L}{2} \\ \frac{r_R}{T} & -\frac{r_L}{T} \end{bmatrix}^{-1} \begin{bmatrix} v \\ \omega \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{1}{r_R} & \frac{T}{2r_R} \\ \frac{1}{r_L} & -\frac{T}{2r_L} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} v \\ \omega \end{bmatrix}$$

## 18 制御値のリミット

- 速度・加速度・角速度・角加速度の制限

- ハードウェア制約
- 転倒防止
- スリップ抑制

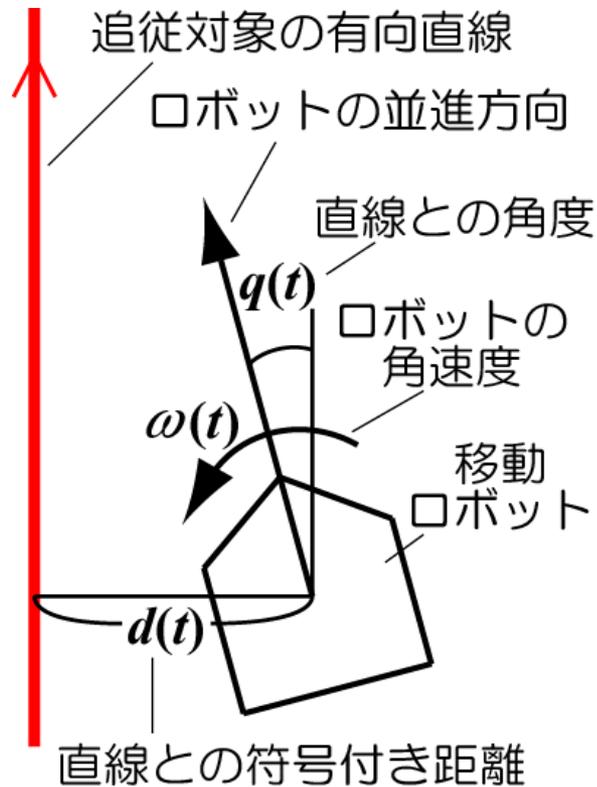
- トルクの制限

- モータの焼損防止
- 接触時の安全性
- スリップ抑制



動画：出力トルクを0にすれば、タイヤは滑らない

# 直線追従制御



位置・角度のずれと  
角速度を、0にするように  
フィードバック制御

[ $\eta_{max}$  でクリップした位置偏差]

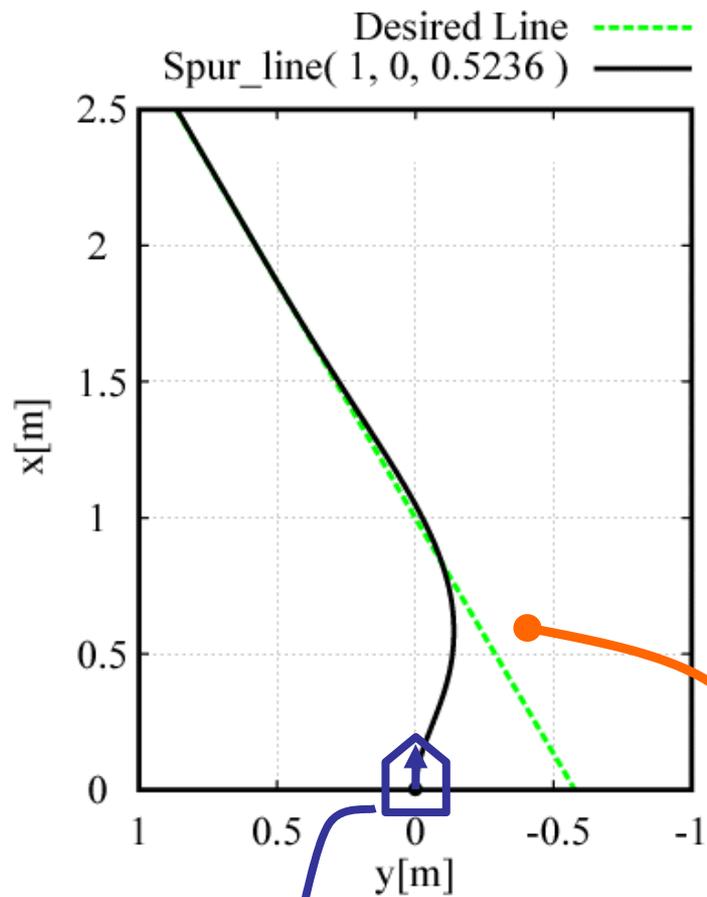
$$\left\{ \begin{array}{l} \eta(t) = \begin{cases} d(t) & |d(t)| < \eta_{max} \\ \eta_{max} & otherwise \end{cases} \\ \phi(t) = q(t) \quad \text{[角度偏差]} \\ \omega_{diff}(t) = \omega(t) \quad \text{[角速度]} \end{array} \right.$$

角速度目標値

制御周期

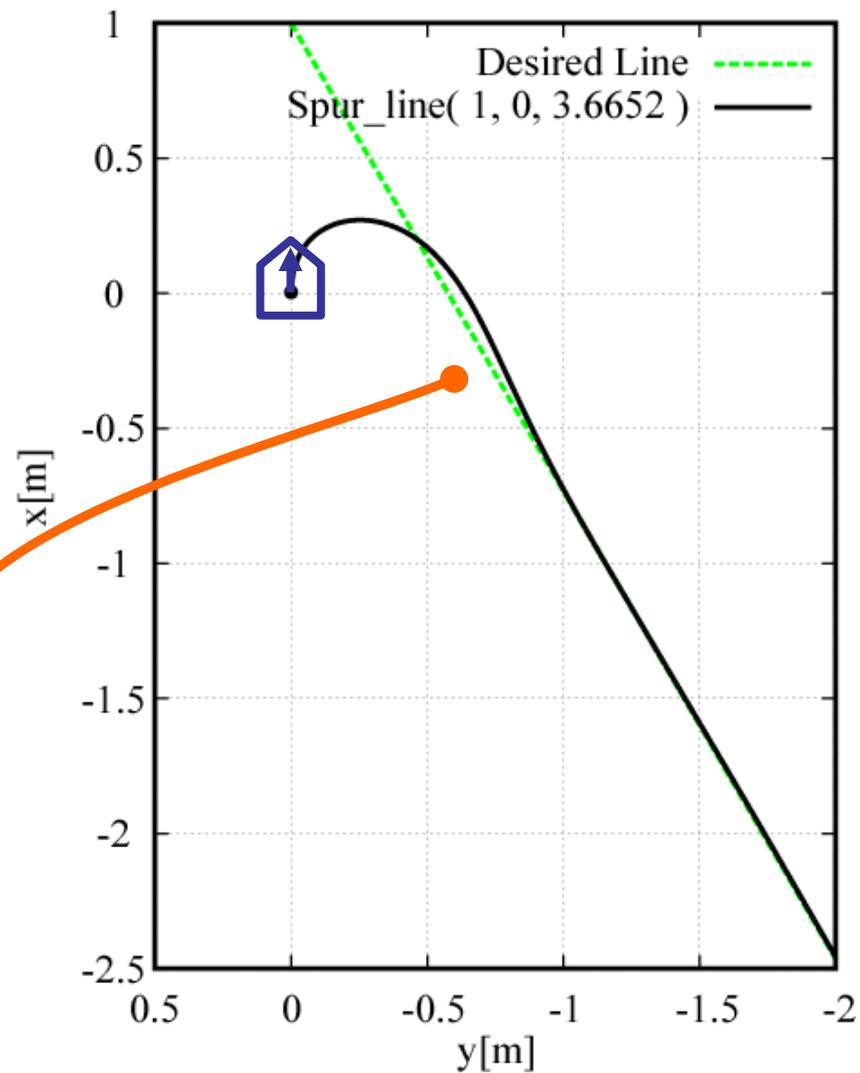
$$\omega^{ref}(t + \Delta t) = \omega(t) + \Delta t (-K_{\eta} \eta(t) - K_{\phi} \phi(t) - K_{\omega} \omega_{diff}(t))$$

# 20 直線追従制御の動作例

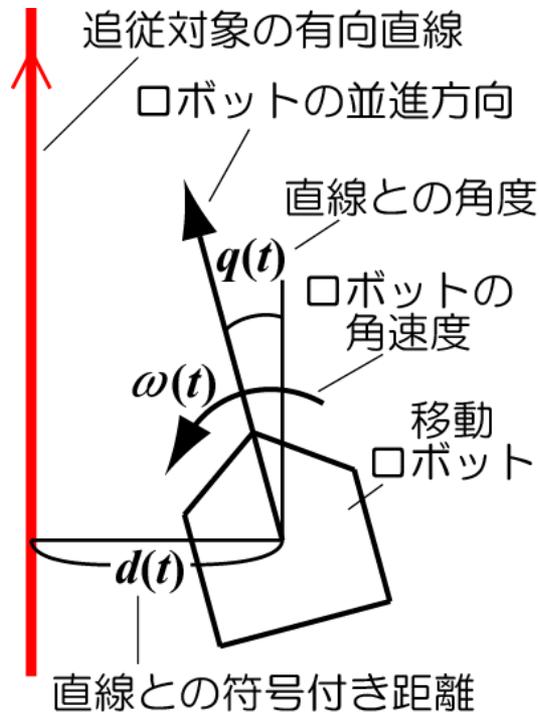


初期位置・姿勢

安定に追従



# 21 直線追従制御の特性



移動体のキネマティクスは0度付近で...

$$y(t) = \int_0^t v(\tau) \sin[\theta(\tau)] d\tau = v^{ref} \int_0^t \theta(\tau) d\tau$$

0度付近での各変数の関係は

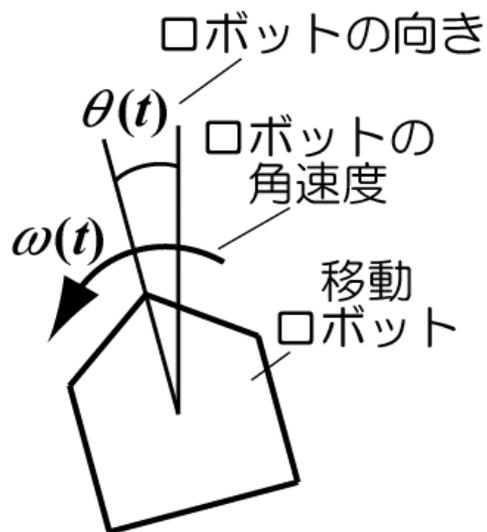
$$\frac{d}{dt} \eta(t) = v^{ref} \phi(t)$$

$$\frac{d}{dt} \phi(t) = \omega_{diff}(t) = \omega(t)$$

直線追従制御系の位置・姿勢の挙動

$$\frac{d^3}{dt^3} \phi(t) = -K_\eta v^{ref} \phi(t) - K_\phi \frac{d}{dt} \phi(t) - K_\omega \frac{d^2}{dt^2} \phi(t)$$

最大角加速度で減速して  
目標角度で停止するように制御  
(最短時間制御)



$t_0$ でちょうど停止するように

$$\left\{ \begin{array}{l} \omega(t+t_0) = 0 \\ \theta(t) + \int_t^{t+t_0} \omega(t) dt = \theta^{ref} \quad [\text{目標角度}] \\ \frac{d}{dt} \omega(t) = \alpha_{max} \quad [\text{最大角加速度}] \end{array} \right.$$

を満たせばよい

$$\omega^{ref}(t + \Delta t) = \text{sign}(\theta(t) - \theta^{ref}) \sqrt{2\alpha_{max} |\theta(t) - \theta^{ref}|}$$

を逐次与えれば、目標の角度でぴったりに停止

- 位置姿勢の制御
  - 位置の最短時間制御
- 方位制御
  - 角度の最短時間制御＋走行
- 緊急停止
  - 最大加速度で停止、ロック

詳しい使い方は  
<http://openspur.org/>

## 24 移動ロボットの軌跡追従制御

- 世界座標系上で描いた軌跡に沿って走行
  - 地図座標系で軌跡を設計



動画：ROSの自己位置推定と組み合わせて高い再現性で移動制御



ロボ研 デモプログラムコンテスト2011 優勝：エクストリーム・センシング

動画：物を移動させる動作計画

# 25 移動ロボットを動かすには

地図ベースの自律走行  
人間追従  
etc

アプリケーション  
プログラム

軌跡追従制御

座標ベースの軌跡設計、高精度な位置決め

運動制御  
(Motion control)

オドメトリ  
計算

ロボット速度・角速度制御  
ロボット加速度制限

移動体制御  
(Vehicle control)

ロボット  
速度計算

PID制御  
フィードバック制御

モータ特性・力学を考慮した  
フィードフォワード制御で高精度・低遅れ

モータの速度制御

モータ  
速度検出

PWM駆動  
フィードフォワード電流制御

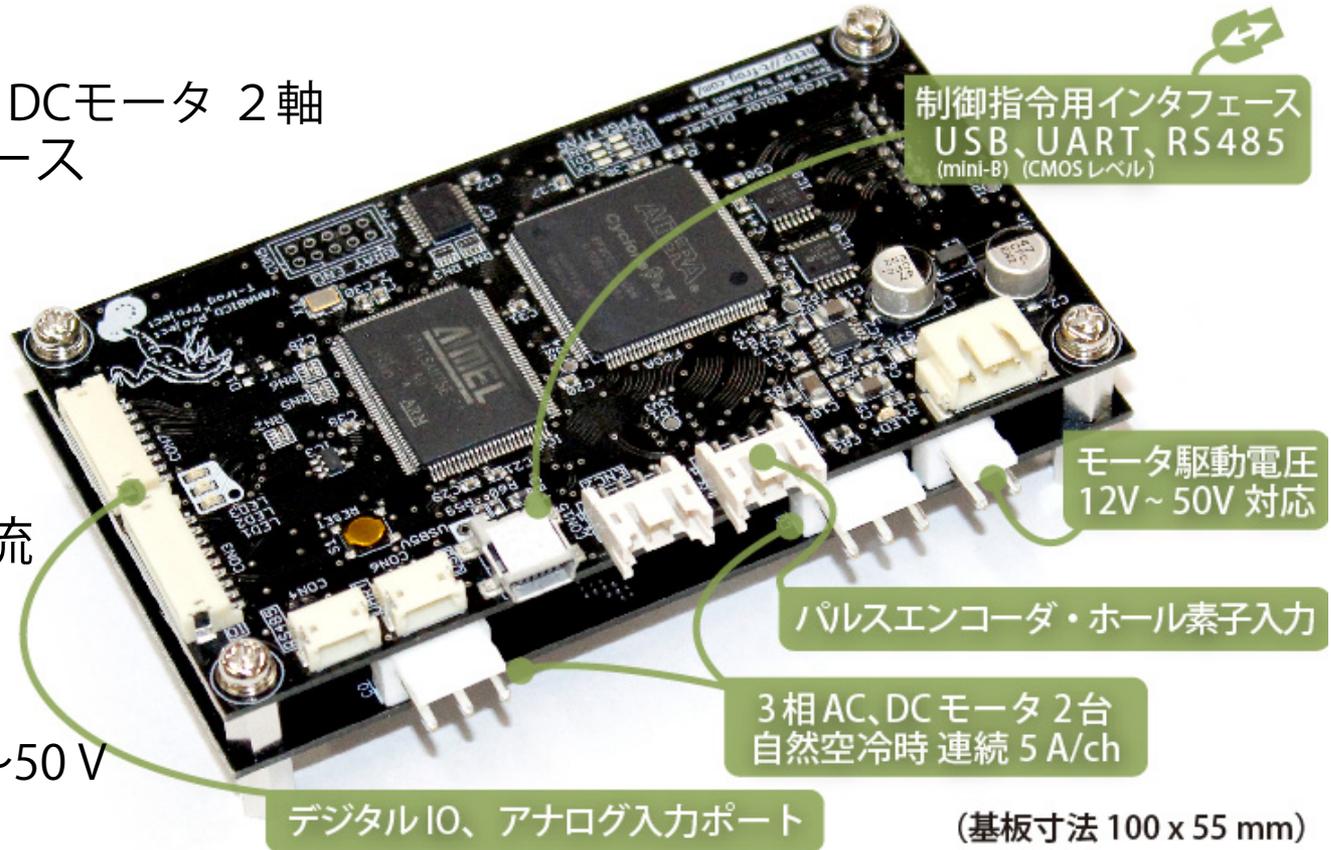
モータの電流制御  
トルク制御

下位の制御をしっかり作ることで  
上位のアプリケーションを作りやすく高性能に

# 本セミナーで使用している T-frogモータドライバ (TF-2MD3-R6) の仕様

- 対応モータ  
3相ブラシレス、DCモータ 2軸
- 通信インターフェース  
USB2.0、ほか

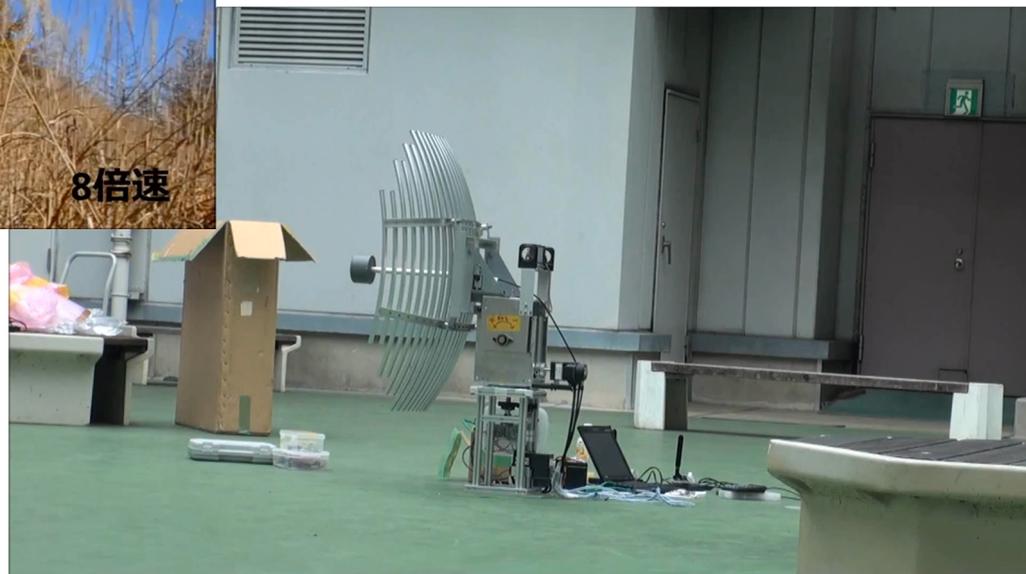
- 連続最大出力電流  
5 A / ch  
(自然放熱時)
- 電源電圧  
モータ電源 12~50 V  
CPU電源 5 V



**車輪型移動ロボットに適した構成**

## 27 そのほかの応用

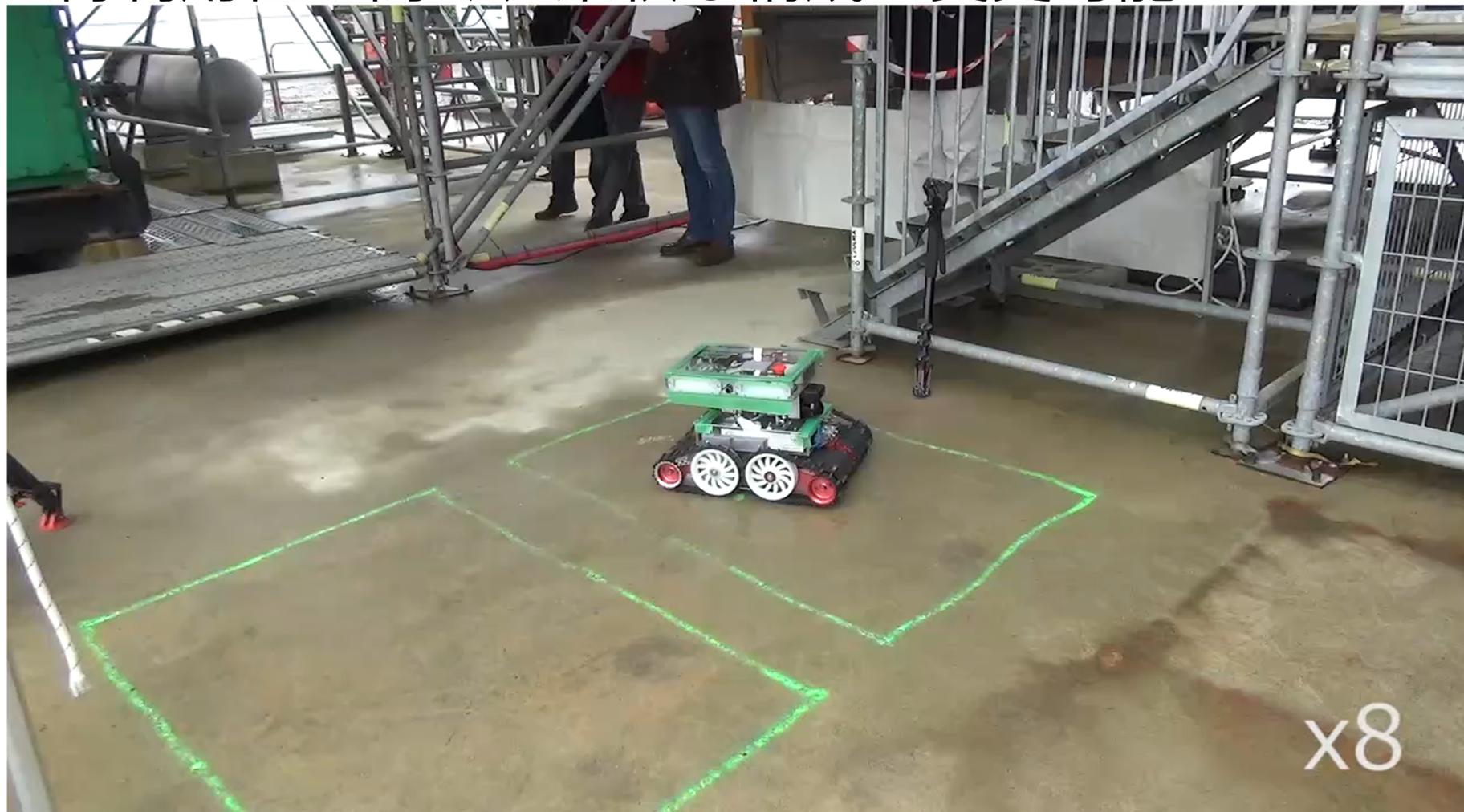
- 再利用性が高く、柔軟な構成・変更可能



工学院大学 羽田研究室でパラボラアンテナの雲台制御に利用した例

## 28 そのほかの応用

- 再利用性が高く、柔軟な構成・変更可能



ドライバ3台で6軸制御を行い、ROSと独自のナビゲーションパッケージで自律走行

# YP-Spurパラメータの解説と簡易調整方法



<http://openspur.org/~atsushi.w/>  
[atsushi.w@ieee.org](mailto:atsushi.w@ieee.org)

## 30 簡易的な走行制御指令の与え方

- ypspur-coordinator を起動しておく
- ypspur-interpretter を実行
  - FS> vel v w (速度v、角速度wの速度指令)
  - FS> line x y  $\theta$  ((x, y)を通る $\theta$ 方向の直線追従)
  - FS> stop\_line x y  $\theta$  (lineコマンドの走行で(x, y)地点で停止)

(FSは「コマンド発行時点のロボット座標系指定」モードを表す)

- FS> GL (GL座標系に切り替え)
- GL> set\_pos x y  $\theta$  (現在の座標を(x, y,  $\theta$ )に設定)

(GLは「グローバル座標系指定」モードを表す)

## 31 パラメータファイル

- モータパラメータ
- 機械的パラメータ
- 運動学(キネマティクス)パラメータ
- 力学パラメータ
- 制御パラメータ

適切に設定すると  
ファインな制御が実現できます

## 32 モータパラメータ

- MOTOR\_PHASE      モータの種類
  - 0: DCモータ      3: 3相モータ(ブラシレス)

- MOTOR\_R [ $\Omega$ ]      端子間抵抗
  - RCLメータ、テスター等で測定

PARAM[0], PARAM[1]  
で右左モータ個別に設定

- MOTOR\_VC [rpm/V]      回転数係数
  - 最大無負荷回転数[rpm] / 定格電圧[V]

- MOTOR\_TC [Nm/A]      トルク係数
  - 回転数係数  $K_{rpm}$  から  $K_{\tau} = \frac{60}{2\pi K_{rpm}}$  で計算

# 機械的パラメータ、運動学パラメータ

- GEAR

ギヤ比

PARAM[0], PARAM[1]  
で右左モータ個別に設定

- ギヤ仕様の値

- RADIUS [m]

タイヤ半径

- 実測後に微調整

- TREAD [m]

トレッド

- 左右タイヤの接地点間距離を実測後に微調整



## 35 モータ制御パラメータ 1/2

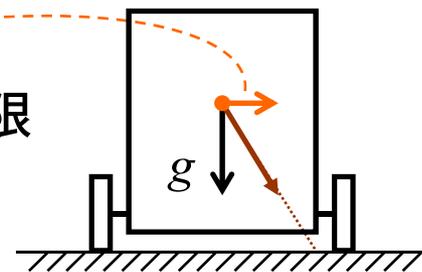
- VOLT [V] 電源電圧
- CYCLE [s] ドライバ速度制御周期
- TORQUE\_FINENESS [Nm] トルク計算分解能
  - 0.000001 推奨 (超大トルクのロボットの場合は大きく)
- COUNT\_REV [cnt/rev] エンコーダ分解能
  - エンコーダパルス数 × 4 (4逡倍)
- TORQUE\_MAX [Nm] モータトルク制限
- TORQUE\_LIMIT [Nm] モータトルク出力制限
  - モータが焼けない範囲で目的に合わせて設定
  - MAXはPI制御ぶんの制限、LIMITは最終的な出力制限

## 36 モータ制御パラメータ 2/2

- **GAIN\_KP** [1/s]                      比例制御ゲイン
  - GAIN\_KI = 0 の状態で、発振しない範囲で大きく調整
- **INTEGRAL\_MAX** [rev]              積分最大値
  - 積分制御でどの程度の偏差まで吸収するか
  - タイヤの角度換算で与える 0.1程度
- **GAIN\_KI** [1/s<sup>2</sup>]                      積分制御ゲイン
  - 発振しない範囲で大きく調整

## 37 走行制御パラメータ 1/2

- CONTROL\_CYCLE [s] 制御周期
  - 20 [ms] 推奨、振動抑制に10 [ms] 程度まで短くできる
- MAX\_VEL [m/s] 最大速度
- MAX\_W [rad/s] 最大角速度
- MAX\_ACC\_VEL [m/s<sup>2</sup>] 最大加速度
- MAX\_ACC\_W [rad/s<sup>2</sup>] 最大角加速度
  - 速度・加速度の制限 (コマンドでの設定を制限する)
- MAX\_CENTRI\_ACC [m/s<sup>2</sup>] 遠心加速度制限
  - ZMPが車輪間に収まるように計算



## 38 走行制御パラメータ 2/2

- $L\_K1$  [(rad/s<sup>2</sup>)/m] 軌跡追従制御 距離偏差に対するゲイン
- $L\_K2$  [(rad/s<sup>2</sup>)/rad] 軌跡追従制御 角度偏差に対するゲイン
- $L\_K3$  [(rad/s<sup>2</sup>)/(rad/s)] 軌跡追従制御 角速度偏差に対するゲイン
- $L\_C1$  [(m/s)/(rad/s<sup>2</sup>)] 軌跡追従制御 減速係数
- $L\_DIST$  [m] 軌跡追従制御 距離偏差の制限
  - ちょうどよい軌跡を描くように調整
  - $L\_C1 = 0, L\_DIST = 0.5$  程度

## モータ・力学パラメータ調整の手順

1. 実測、カタログ仕様値、計算値を設定

2. 速度制御ゲイン調整

1. 速度指令・負荷を与えながら

$KI = 0$  で  $KP$  を発振しない範囲で大きくする

2.  $KI$  を発振しない範囲で大きくする

---

3. モータパラメータ調整 (詳細は割愛)  精度が必要な場合のみ

4. ダイナミクスパラメータ調整・推定 (詳細は割愛)

    運動時の出力トルクから推定

5. 速度制御ゲイン再調整

    ダイナミクスパラメータが大きく変わった場合は再調整

## 40 キネマティクスパラメータ調整の手順(1/2)

1. 実測、カタログ仕様値、計算値を設定
2. 左右タイヤ径の比率調整
  1. 「line 0 0 0」で直進を指示
  2. 右に曲がる場合、RADIUS[0] を小さく  
左に曲がる場合、RADIUS[1] を小さく
  3. 直進するまでくり返し
3. 平均タイヤ径の調整
  1. 「stop\_line  $x^{ref}$  0 0」で、 $x^{ref}$  [m] 走行を指示
  2. 距離計などで実際の走行距離  $x$  を測定
  3.  $RADIUS[i] = (x/x^{ref}) RADIUS[i]$  に更新
  4.  $x = x^{ref}$  に近づくまでくり返し

### 4. トレッドの調整

1. 「GL」でグローバル座標系に切り替え
2. 「set\_pos 0 0 0」で座標系リセット
3. 「vel 0 1」等で旋回させ、 $n$ 周させる
4. 「spin 0」で0度方向を向け、  
角度誤差  $\Delta\theta$  [rad] を測定
5.  $TREAD = (2\pi n / (2\pi n + \Delta\theta)) TREAD$  に更新
6.  $\Delta\theta = 0$  になるまでくり返し

**調整完了**